Aluno: Calebe Miranda Ferreira Braga de Castro 02/09/2022

1)

Algoritmo "semnome"

Var numero:inteiro

Inicio

escreval("Insira um numero:")

leia(numero)

se(numero%2 = 0)entao

escreval("O numero ", numero, " é par")

Senao

escreval("O numero ", numero, " é impar")

Fimse

Fimalgoritmo

Teste de mesa:

|  |  |
| --- | --- |
| Linhas | numero |
| 3 | ? |
| 4 | ? |
| 5 | ? |
| 6 | ? |
| 7 | 5 |
| 8 | 5 |
| 9 | 5 |
| 10 | 5 |
| 11 | 5 |

2)

Algoritmo "semnome"

Var

num1, num2:inteiro

Inicio

escreval("Insira o numero1:")

leia(num1)

escreval("Insira o numero2:")

leia(num2)

se(num1>num2)entao

escreval(num1," é maior que o ", num2)

senao

escreval(num2," é maior que o ", num1)

fimse

Fimalgoritmo

3)

Algoritmo "Três números"

Var

A,B,C:inteiro

Maior:inteiro

inicio

escreval("Digite os valores: (Pressione Enter para prosseguir)")

leia(a,b,c)

se(A>B)entao

Maior<-A

senao

Maior<-b

fimse

se(maior>c)entao

escreval(Maior," é o maior valor")

senao

maior<-c

escreval(maior," é o maior valor")

fimse

Fimalgoritmo

4)

Algoritmo "Semnome"

Var

numero,nu,mero:inteiro

sominha:inteiro

inicio

escreval("digite um número")

leia(numero)

Nu<-numero\100

mero<-numero%100

escreval(nu,mero)

sominha<-nu+mero

se(sominha^2=numero)entao

escreval("O número tem a característica")

senão

escreval("O numero não tem a característica")

fimse

Fimalgoritmo

5)

Algoritmo "jogo"

Var

horainicio, horafinal, horas:inteiro

Inicio

escreval("Hora do inicio do jogo")

leia(horainicio)

escreval("Hora do final do jogo")

leia(horafinal)

se(horainicio < horafinal)entao

horas<- horafinal - horainicio

senao

horas<- (24 - horainicio) + horafinal

fimse

se(horainicio < 0) ou (horainicio > 23) ou (horafinal < 0) ou (horafinal > 23)entao

escreval("Valor invalido")

senao

escreval("Horas total do jogo: ", horas)

fimse

Fimalgoritmo

6)

Algoritmo "fluxograma"

var

A,sucessor,antecessor:inteiro

raiz:real

inicio

escreval("Digite um número")

leia(a)

se(a<0)entao

escreval("Valor negativo")

senao

raiz<-raizQ(a)

Sucessor<-a+1

Antecessor<-a-1

escreval("A raiz é ",raiz," seu sucessor é ",sucessor," E seu antecessor é ",antecessor)

fimse

Fimalgoritmo

Teste de mesa

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| linhas | Raiz | A | sucessor | antecessor |
| 3 | ? | ? | ? | ? |
| 4 | ? | ? | ? | ? |
| 5 | ? | ? | ? | ? |
| 6 | ? | ? | ? | ? |
| 7 | ? | 25 | ? | ? |
| 8 | ? | 25 | ? | ? |
| 9 | ? | 25 | ? | ? |
| 10 | ? | 25 | ? | ? |
| 11 | 5 | 25 | ? | ? |
| 12 | 5 | 25 | 26 | ? |
| 13 | 5 | 25 | 26 | 24 |
| 14 | 5 | 25 | 26 | 24 |
| 15 | 5 | 25 | 26 | 24 |
| 16 | 5 | 25 | 26 | 24 |